

- Déroulement : Tous les participants d'une même zone doivent utiliser les chaises qui sont à leur disposition. Aucune chaise ne doit rester inoccupée et aucun participant ne doit rester sans occuper une chaise.
- Thèmes à développer :
 - La répartition non équitable des terres.
 - Les conditions de vie des paysans sans-terre et l'accès aux ressources

PHASE 3 : COMMENT S'EN SORTIR ?

- But : Introduction de la problématique des paysans sans terre.
- Déroulement : Laisser les acteurs trouver une solution pour sortir de l'impasse et ensuite leurs proposer 3 solutions :
 - Travail saisonnier
 - Ville
 - Forêt
- Conséquences des ces choix et thèmes à aborder
 - Exode rural
 - Front Pionnier
- Introduire la réforme agraire et le MST

CONCLUSION :

Introduction de la problématique des paysans sans terre.

Jeu des chaises

**adapté au
Mouvement des paysans Sans
Terre
du Brésil**



Guide d'animation



Frères des Hommes
Rue de Londres, 18 1050 Bruxelles •
Tel : 02/512.97.94 • Fax : 02/511.47.61
E-mail : fdhbel@skynet.be
Site web : <http://www.freresdeshommes.org>

OBJECTIF : faire prendre conscience de l'inégalité de la répartition foncière au Brésil.

NOMBRE DE JOUEURS : de 12 à 30

DURÉE : entre 30' et 1h00

LIEU : une grande salle

MATÉRIEL :

- cordes
- 12 à 30 chaises (selon le nombre de participants)
- 2 affiches « ville »
- 2 affiches « pauvreté en ville »
- 2 affiches « Amazonie »
- 1 affiche « désertification »
- 1 affiche « expropriation des indigènes »
- 1 réforme agraire
- casquettes et drapeau MST
- 1 affiche > 1000 ha
- 1 affiche 100 – 1000 ha
- 1 affiche 10 – 100 ha
- 1 affiche 0 – 10 ha
- 1 lecteur (k7 / cd) + chant MST
- Guide d'animation

INTRODUCTION :

- La salle représente le Brésil (Annexe 1)

PHASE 1 : RÉPARTITION DES EXPLOITATIONS

- But : Montrer la prépondérance des petites exploitations au Brésil.
- Explication préalable : Chaque joueur représente X milliers d'exploitations, variable selon le nombre de joueurs (Annexe 2)
- Déroulement : Les joueurs se placent près des affiches représentant les différents types d'exploitations. Ensuite l'animateur réajuste le nombre de joueurs par surface et délimite les zones.
- Thèmes à développer :
 - Peut-on faire vivre une famille avec une si petite exploitation (< 10 ha)
 - Quelles types de cultures cette famille va t'elle développer ?
 - Lien Nord / Sud : En Europe, quelle est la situation ?

PHASE 2 : RÉPARTITION DES TERRES ARABLES

- But : Montrer que la minorité des grands propriétaires possède la majeure partie des terres arables et que la majorité des acteurs du monde rural doit se contenter de peu de terre par rapport aux ressources du pays.
- Explication préalable : Chaque chaise représente X millions d'hectares de terres agricoles

Annexe 3 : Répartition de la superficie agricole en fonction du nombre de joueurs

Nbre de joueurs	De 0 à 10 ha	De 10 à 100 ha	De 100 à 1000 ha	Plus de 1000 ha	1 chaise = X millions d'hectares
12	1	2	4	5	23
13	1	2	4	6	21.5
14	1	2	5	6	20
15	1	2	5	7	18.5
16	1	3	5	7	17.5
17	1	3	6	7	16.5
18	1	3	6	8	15.5
19	1	3	7	8	15
20	1	3	7	9	14
21	1	4	7	9	13.5
22	1	4	7	10	13
23	1	4	8	10	12
24	1	4	8	11	11.5
25	1	4	9	11	11
26	1	5	9	11	11
27	1	5	9	12	10.5
28	1	5	10	12	10
29	1	5	10	13	9.5
30	1	5	11	13	9

Jeu des chaises

adapté au
**Mouvement des paysans Sans Terre
du Brésil**

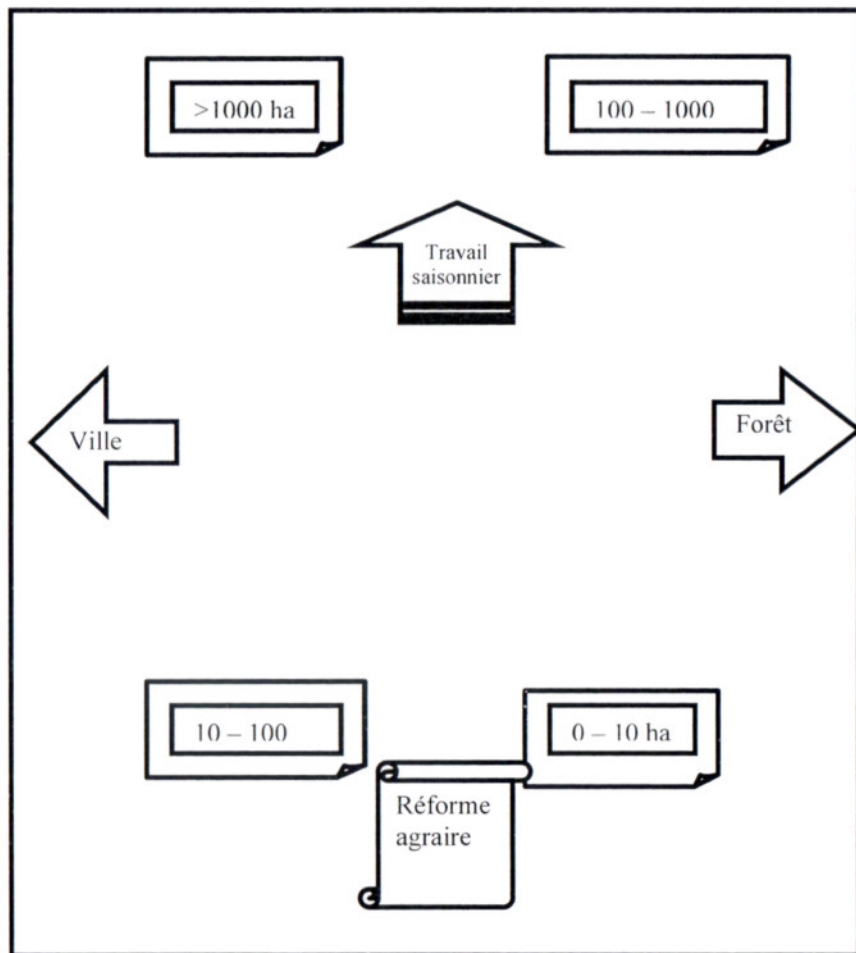


Annexes



Frères des Hommes
Rue de Londres, 18 1050 Bruxelles •
Tel : 02/512.97.94 • Fax : 02/511.47.61
E-mail : fdhbel@skynet.be
Site web : <http://www.freresdeshommes.org>

Annexe 1 : plan du jeu



Annexe 2 : Répartition des exploitations selon le nombre de joueurs

Nbre de joueurs	De 0 à 10 ha	De 10 à 100 ha	De 100 à 1000 ha	Plus de 1000 ha	1 joueur = X milliers d'exploitations
12	6	4	1	1	483
13	7	4	1	1	446
14	7	5	1	1	414
15	8	5	1	1	386
16	8	6	1	1	362
17	9	6	1	1	341
18	9	7	1	1	322
19	10	7	1	1	305
20	10	7	2	1	290
21	11	7	2	1	276
22	11	8	2	1	263
23	12	8	2	1	252
24	13	8	2	1	241
25	13	9	2	1	232
26	14	9	2	1	223
27	14	10	2	1	214
28	14	10	3	1	207
29	15	10	3	1	200
30	15	11	3	1	193